

Patrula Airsoft România

Regulament General de Desfășurare



PARO (Patrula Airsoft România) este Marca Înregistrată și este proprietatea Membrilor Fondatori (M.F. PARO). Membrii fondatori PARO: DAC Deva, SuperDaddys Alba, Ludus Legio, CSABv Fagaras, Renegades Cluj.

Condiții de desfășurare

1. Echipa trebuie formată din 6 membri.
2. Echipa se va înscrie în concurs sub un nume și o emblema unice, sub egida cărora va participa tot anul în curs. Este strict interzis ca oricare membru al echipei să fi fost membru al altei echipe în același an competițional.
3. Funcții: Team Leader, Grenadier, Pușcaș, Lunetist, Medic, Navigator. Fiecare membru al echipei trebuie să îndeplinească una din aceste funcții, pe care o declară nominal la înscriere.
4. Prezența tuturor echipelor participante trebuie să se facă la ora stabilită de către Organizator.
5. Toți participanții la PARO, trebuie să intre în concurs cu echipamentul de protecție complet: ochelari testați, încălțăminte adecvată terenului, echipament tactic, vestă reflectorizantă. Aceștia vor fi verificați de către Organizator înainte de intrarea în concurs.
6. Concurenții (Patrula și OPFOR) trebuie să recunoască orice lovitură directă primită, în orice parte a corpului, inclusiv în replică și să anunțe cu voce tare "lovit" apoi să își pună imediat vesta reflectorizantă. Cei scoși din joc se îndreaptă către locul indicat de arbitru, fără să comunice în orice fel cu colegii rămași în joc.
7. Muniția este nelimitată dar este obligatorie folosirea încărcătoarelor de capacitate medie (MID-CAP). Se poate reîncărca oricând pe teren.
8. Replici: obligatoriu pentru lunetistul echipei să concureze cu sniper bolt-action și pistol care are maxim 110 m/s, ceilalți membri ai echipei folosesc replici de asalt inclusiv DMR și SAW. Pentru Team Leader este obligatoriu să dețină și o replică de pistol cu blowback. Replica nu se poate împrumuta de la un coleg scos din joc la un alt coleg rămas în joc.



9. Replica de rezerva: este opțională, dar se accepta ca și replica de rezervă doar altă replică de aceeași clasă cu care concurezi. Replica de rezervă poate fi folosită NUMAI dacă replica principală nu mai funcționează.
10. Nu sunt acceptate alte dispozitive de atac sau apărare, fără aprobarea organizatorului (de ex. grenada, scut, fumigena).
11. La Start, fiecărei echipe i se notează ora și minutul de plecare. La Sosire, fiecărei echipe i se notează ora și minutul sosirii atunci când toți membrii echipei au trecut linia. Cronometrul arbitrilor însoțitor se folosește pentru a cronometra probele de pușcaș, medic sau navigator și eventualele opriri neprogramate între probe, în caz medical sau din cauza ajungerii din urmă a unei echipe sau intrarea pe teren a persoanelor neautorizate sau a persoanelor care nu participă în cadrul concursului PARO sau orice alt motiv care a dus la întreruperea concursului.
12. Opririle neprogramate (ex: se ajunge din urmă echipa precedentă, persoane care nu participă în cadrul concursului PARO au intrat pe teren, etc.) se scad din timpul total al echipei, pe baza Carnetului de Arbitraj. Arbitrul notează timpul de staționare în Carnetul de Arbitraj, cu confirmare de la Team Leader.
13. Arbitrul va avea cu el permanent Carnetul de Arbitraj care NU se înstrăinează nimănui până după calcularea clasamentului. După fiecare probă se va scrie punctajul și timpul în Carnetul de Arbitraj, aceasta pagină fiind semnată de Team Leader și Arbitru, după ce a fost verificată de cei doi. Echipa poate avea la cerere o copie a Carnetului de Arbitraj după terminarea Concursului. Orice contestație la oricare din probe, se rezolvă pe loc împreună cu Team Leader, Arbitru, Observator(ii) și Game Master. Pentru rezolvarea contestației se va opri cronometru maxim 5 minute. Odată semnat Carnetul de Arbitraj, acesta nu mai poate fi contestat.
14. Ordinea probelor NU se anunță și NU este comunicată echipei de către Arbitrul însoțitor. Singurele probe care se anunță înainte de începere a probei sunt: Navigare, Eliberare ostatic, Însoțire VIP și Tir static.
15. Deplasarea echipei se face după posibilitățile fizice ale membrilor săi (la pas, fuga, mers rapid).
16. Este OBLIGATORIE trecerea prin toate probele și respectarea traseului. Abandonul unei probe, cu excepția probei de Navigare, duce la eliminarea echipei din concurs.
17. Formula de calcul pentru clasament este: timp împărțit la puncte; coeficientul cel mai mic este câștigător.
18. Arbitrul NU calculează punctajul. El doar trece în Carnetul de arbitraj punctele obținute la fiecare probă.

